

**INTERNATIONAL PADEL
FEDERATION**

PADEL

PRAVILA SPORTA

INTERNATIONAL PADEL FEDERATION

I.P.F.

Izdanje 01.01.2017

SADRŽAJ

STRANA

UVOD	4
TEREN ZA PADEL	5
DIMENZIJE	5
MREŽA	6
OGRADENI PROSTOR	7
STRAŽNJI KRAJ TERENA	7
BOČNI KRAJ TERENA	8
POVRŠINA TERENA	10
PRISTUP TERENU	11
OSIGURANO PODRUČJE I IGRA VAN TERENA	12
RASVJETA	12
ORIJENTACIJA	14
LOPTICE	15
REKET ZA PADEL	16
PRAVILO 1. BODOVANJE	18
PRAVILO 2. VRIJEME (PAUZE)	20
PRAVILO 3. POZICIJE IGRAČA	22
PRAVILO 4. IZBOR STRANA I SERVISA	22
PRAVILO 5. PROMJENA STRANA	23
PRAVILO 6. SERVIRANJE	23
PRAVILO 7. SERVIS POGREŠKE	25
PRAVILO 8. VRAĆANJE SERVISA (RETURN)	25
PRAVILO 9. PONAVLJANJE SERVISA - „LET“ i „NET“	26
PRAVILO 10. PONAVLJANJE POENA - „LET“	27
PRAVILO 11. OMETANJE	28
PRAVILO 12. IGRA U POENU	28
PRAVILO 13. GUBITAK POENA	28
PRAVILO 14. ISPRAVNO VRAĆANJE SERVISA	30
PRAVILO 15. OSVAJANJE POENA	31
PRAVILO 16. DOZVOLJENA IGRA VAN TERENA	31
PRAVILO 17. PROMJENA LOPTICA	31
PRAVILA PONAŠANJA I NJIHOVO PROVOĐENJE	33
• TOČNOST	33
• OPREMA	33
• IDENTIFIKACIJA	33
PONAŠANJE I DISCIPLINA	33
• PODRUČJE ZA IGROU (MEČ)	33
• SAVJETI I UPUTE	34
• DODJELA NAGRADA	34
• IGRA U KONTINUITETU I PREKIDI	34
• VERBALNI I ZNAKOVNI PREKRŠAJI	34
• ZLOUPOTREBA LOPTICA	34

• ZLOUPOTREBA REKETA I OPREME.....	34
• VERBALNI I FIZIČKI PREKRŠAJI.....	34
• MAKSIMALNI TRUD	35
• NESPORTSKO PONAŠANJE	35
• UPOZORENJA I KAZNE (TABLICA)	35
• IZRAVNA DISKVALIFIKACIJA.....	35

UVOD

Međunarodna Padel Federacija (dalje: IPF) je nadležno tijelo za sport Padel. Među njezinim obvezama je utvrđivanje pravila Padel.

Odbor za pravila i propise IPF-a kontinuirano će nadzirati igru i kad smatra potrebnim preporučiti promjene na Glavnoj skupštini, koja je, u skladu s poslovnikom, nadležno tijelo za uvođenje bilo kakvih promjena pravila.

Napomena: Osim ako nije drukčije određeno, sve reference na „igrača“ u ovim Pravilima odnose se na muške i ženske igrače.

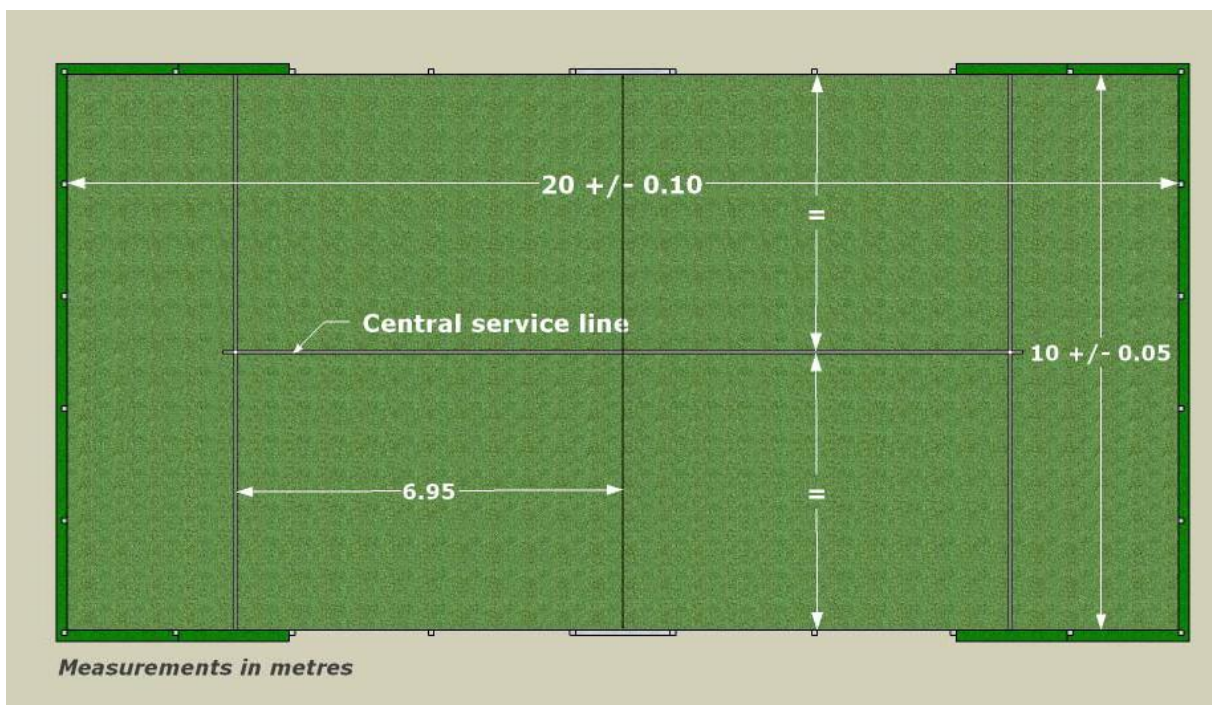
TEREN ZA PADEL

- DIMENZIJE

Teren je u obliku pravokutnika koji je širok 10 metara, a dug 20 metara (unutrašnje mjerenje) s tolerancijom odstupanja od 0,5%.

Pravokutnik je podijeljen na pola mrežom. S obje strane i paralelno s mrežom na udaljenosti od 6,95 m su servisne linije. Područje između mreže i servisne linije podijeljeno je na pola s okomitom linijom nazvanom središnja crta. Središnja servisna linija produžena je 20 cm izvan linije servisa.

Kada se govori o izgledu površine i linije, dvije polovice terena moraju biti apsolutno simetrične. Sve označene linije moraju imati širinu od 5 cm. Boje linije su bijele ili crne kako bi postojao što bolji kontrast s bojom površine poda.



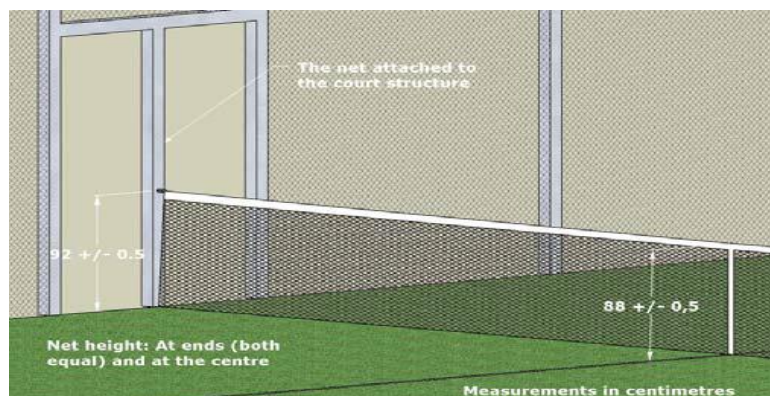
Minimalna visina terena mora biti 6 metara, na kojem prostoru ne smiju biti nikakvi elementi koji bi ometali to područje (primjerice reflektori).

Što se novih objekata tiče preporuka je da minimalna visina bude 8 metara po cijeloj površini terena.

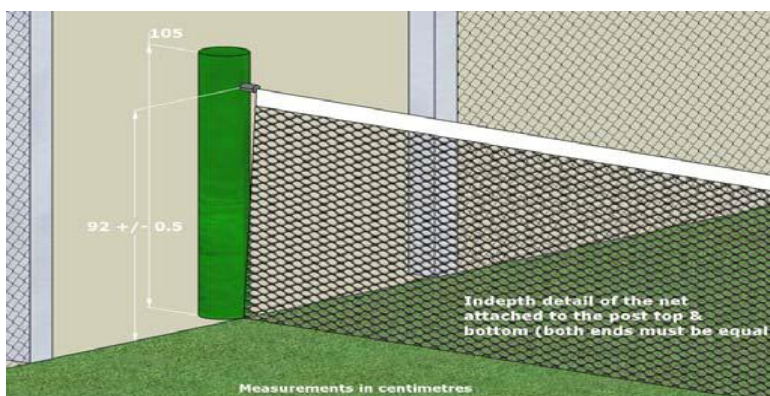


- MREŽA

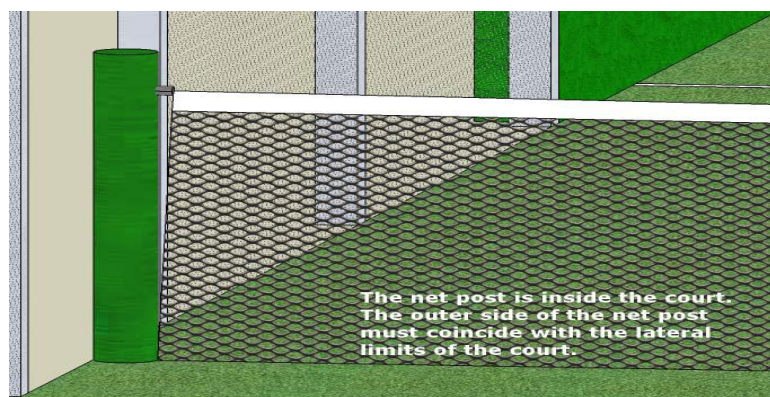
Mreža mora biti duga 10 metara i visoka 0,88 m na središtu do 0.92 m sa svake strane, a maksimalna tolerancija odstupanja je je 0,005 metara.



Mreža je povezana i pričvršćena sa metalnim kablom s maksimalnim promjerom od 0,01 m; krajevi mreže su pričvršćeni na dvije suprotne bočne strane na mrežna postolja s najvećom visinom od 1,05 m. Krajevi mreže mogu biti pričvršćeni dijelom strukture terena ako je postignuta ispravna napetost i drugi potrebni uvjeti.

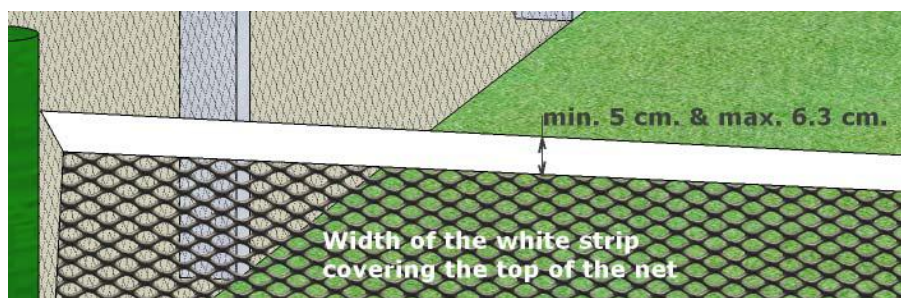


Mehanizam koji se koristio za podizanje i napetost mreže mora biti dizajniran na takav način da se ne može neočekivano otpustiti i koji ne predstavlja rizik za igrače.



Vanjska strana mrežnih postolja mora se podudarati s bočnim granicama terena (ulaz ili metalna ograda). Mrežna postolja mogu biti kružnog ili kvadratnog oblika, ali moraju imati zaobljene rubove.

Mreža na gornjem dijelu mora biti zatvorena s bijelom trakom čija dužina iznosi između 5,0 i 6,3 cm kada je postavljena na terenu, sa napetim kablom ispod nje. Površina bijele trake može se koristiti za oglašavanje za što se može koristiti i dodatna traka i do širine do 9,00 cm.

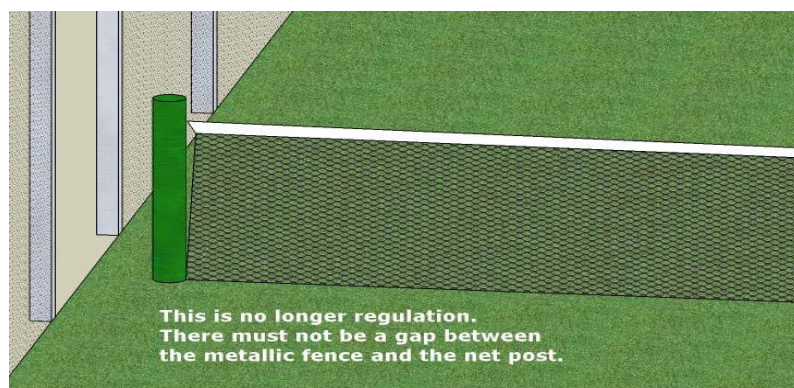


Mreža mora biti postavljena na način da u potpunosti ispunjava prostor između dviju mrežnih postolja i površine terena, nije dozvoljeno postojanje prostora između mreže i površine terena ni mrežnih postolja, međutim ne smije biti prenapeta.

Primjer 1: Smije li postojati razmak između metalne ograde i mrežnog postolja? (vidi sliku)

Odluka: Ne smije. Teren sa slike nije izgrađen u skladu s pravilima.

Mreža mora biti izrađena od sintetičkih vlakana i tkanje mora biti dovoljno usko tako da lopta ne može proći kroz nju.



- OGRAĐENI PROSTOR

Teren mora biti u potpunosti zatvoren. Krajevi terena izmjereni iznutra moraju biti duljine 10 metara, a unutarnja duljina strana mora biti duljine 20 metara.

Sva područja sa spojevima moraju biti izrađena korištenjem materijala koji omogućuju jednoličnost odbijanja loptice, a na mjestima s metalnom ogradom gdje odbijanje loptice nije jednolično moraju biti izrađena na sljedeći način:

- STRAŽNJI
KRAJ TERENA

Ukupna visina ograde mora biti 4 metra, od kojih je prva 3 metra zid koji može biti bilo kojeg prozirnog ili čvrstog materijala (kristal, cigla, itd.) (koja mora biti u skladu s pravilima o značajkama određenim u odjeljku „bočni zid“) te je zadnji 1 metar metalna ograda.



- BOČNI KRAJ TERENA

Pravila dopuštaju dvije mogućnosti izrade bočnog kraja terena:

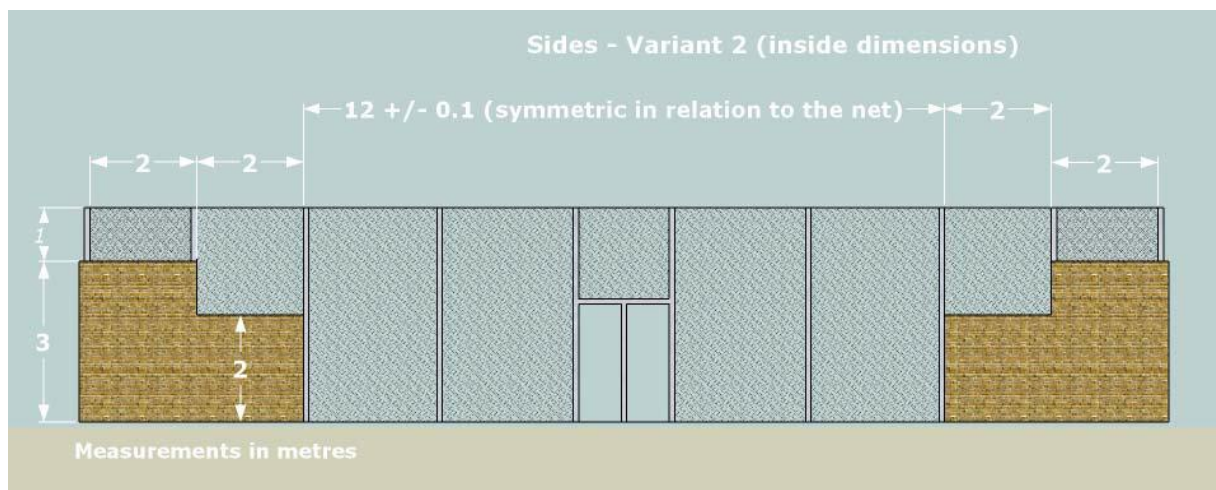
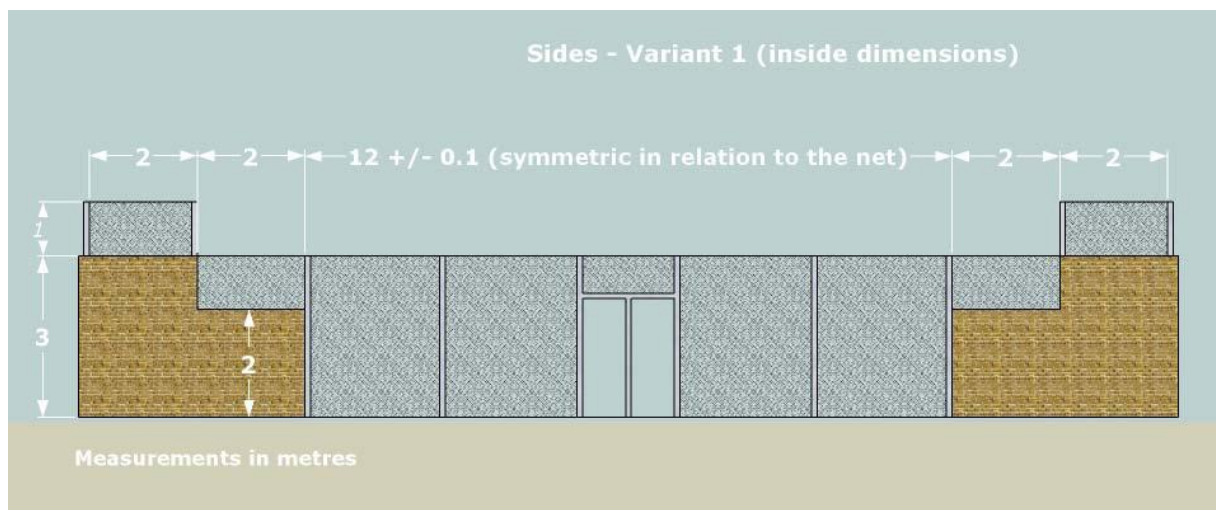
Varijanta 1

Stepenasti zid na oba kraja, s prvom stepenicom visine 3 metra i dužine 2 metra, drugom stepenicom visine 2 metra i dužine 2 metra. Ostatak bočnog kraja terena pokriva područje metalne ograde visine do 3 metra u sredini i 4 metra na oba kraja terena.

Varijanta 2

Stepenasti zid na oba kraja, s prvom stepenicom visine korak visok 3 metra i dužine 2 metra, a drugi korak visine 2 metra i dužine 2 metra. Ostatak bočnog kraja terena pokriva područje metalne ograde visine do 4 metra po cijeloj dužini terena.

Dane dimenzije se računaju obzirom na unutarnji okvir terena.



Metalna ograda je uvijek postavljena u ravnini s unutarnjom stranom zida.

U slučaju da je metalna ograda pričvršćena na okvir, na njezinom gornjem dijelu ne smije biti elemenata koji nisu dio metalne konstrukcije (tj. kablova, električnih kutija, svjetlosnih uređaja itd.).

Zidovi terena mogu biti izrađeni od bilo kojeg čvrstog, prozirnog ili neprozirnog materijala (stakla, cigle itd.), ali svojstva tog materijala moraju biti u skladu sa zahtjevima IPF-a, pravilne konzistencije koja omogućava jednolično odskakivanje loptice i tijekom igre. Koji god se materijal koristio, mora imati jednoliku površinu koja je tvrda i potpuno glatka i koja omogućava udarac tijelom i odbijanje loptice. Boja neprozirnih zidova mora biti istobojna i po mogućnosti zelena, plava ili tona terakote i mora se jasno razlikovati od boje površine terena. Dozvoljeno je utiskivanje ili slikanje logotipa, ali ne više od jednog za jedan zid, dimenzija i boja koje ne ometaju vidljivost igračima.

Stakleni stupovi moraju biti u skladu s normama za kaljeno staklo:

- Europska unija: EN 12150-1.
- Ostale zemlje: uvid u njihove standarde.

Metalna ograda mora biti sastavljena od romboida ili pravokutnika koji su jednostavno uvijeni ili lemljeni, ali uvijek s rupama, dijagonalnog mjerenja ne manjeg od 5 cm i ne većeg od 7.08 cm. Preporučena debljina žice je između 1,6 mm i 3 mm, a maksimalno 4 mm te žice ograde moraju biti napete kako bi omogućavale da se loptica odbije od njih.

U slučaju korištenja lemljene ograde, sve točke lemljenja moraju biti zaštićene s obje strane kako ne bi došlo do posjekotina i ogrebotina tijekom igre. Ako lemljena mreža nije isprepletena, mora biti u kvadratima (ne romboidima). Paralelne metalne niti moraju biti s unutarnje, a okomite s vanjske strane.

U slučaju da je metalna ograda jednostavno uvijena, opruge moraju biti s vanjske strane terena i prikladno zaštićene. Spojevi metalne ograde ne smiju imati oštre ili šiljaste rubove.

Objе vrste metalne ograde moraju činiti ravnu i okomitu površinu i moraju biti izrađene sukladno gore navedenim zahtjevima.

Slučaj 2: Ako se smatra potrebnim povećati visinu metalne ograde iznad propisanih granica (varijante 1 i 2) kako bi se izbjeglo da lopta napusti teren. Bijela metalna traka treba biti postavljena na 3 m, odnosno 4 m što omogućava da se tijekom meča jasno razlikuje ispravan i neispravan udarac.

Odluka: Ako lopta pogodi bijelu metalnu traku, smatra se da je neispravan udarac.

- POVRŠINA TERENA

Površina terena može biti izrađena od poroznog betona, cementa, sintetičkog materijala ili umjetne trave, pod uvjetom da omogućava normalno odskakanje loptice i onemogućava nakupljanje vode.

Dopuštene i poželjne boje površine terena su zelena, plava ili boja terakote. Dozvoljeni su različiti tonovi tih boja, pod uvjetom da se koristi samo jedna boja za čitavu površinu terena, te da se jasno razlikuje boja površine terena od boje površine zida.

Crna boja površine terena dozvoljena je samo za terene u dvoranama.

Razina površine terena mora biti takva da su odstupanja u razinama manje od 3 mm mjereno udaljenošću od 3 m (1/1000).

Za površine bez drenaže mora postojati maksimalni nagib od 1% od središta prema vanjskim rubovima terena.

Slučaj 3: Na površinama bez drenaže dozvoljen je nagib od 0%.

Za površine od sintetičke i umjetne trave moraju biti ispunjeni sljedeću uvjeti:

- Europska unija: U skladu s UNE 41958 IN - Sportske površine.
- Ostale zemlje: sukladno standardima svake zemlje zasebno.

ZAHTJEVI

Apsorpcija udarca (Smanjenje sile)	$RF \geq 20\%$	Umjetna trava
Trenje	$0,4 \leq \mu \leq 0,8$	Umjetna trava
Okomiti odskok lopte	$\geq 80\%$	Umjetna trava Sintetičke podloge
Dopunjavanje pijeska	$SiO_2 \geq 96\%$ $CaO \leq 3\%$ Zaobljeni rubovi Granulometrija: 80% težine $\varnothing 16 \text{ mm}-1.25 \text{ mm}$ Vidljiva duljina vlakana 2mm-3mm	Umjetna trava

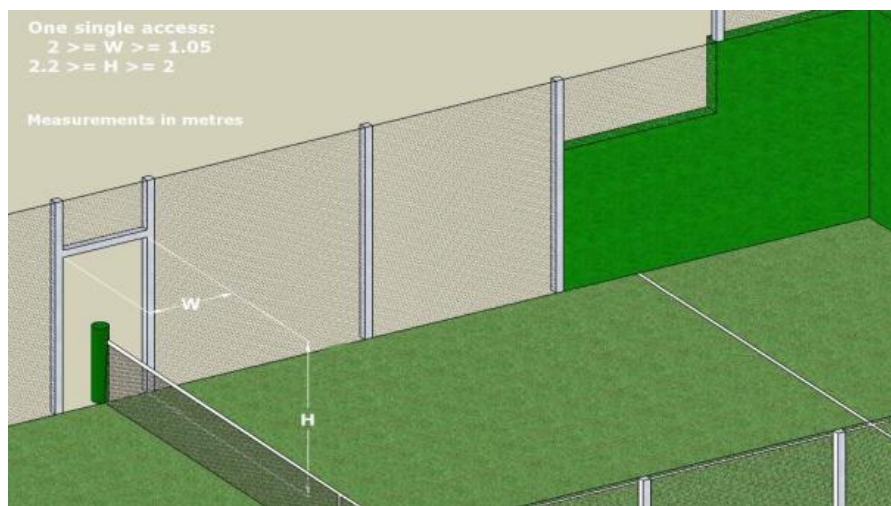
- PRISTUP TERENU

Pristupi terenu mogu biti smješteni na obje strane terena ili na samo jednoj od njih, i moraju biti simetrični sa središtem. Dozvoljeno je postojanje samo jednog pristupa terenu ali i dva (jedan sa svake strane), s ili bez vrata (vidi pravilo 16 igre, „igra izvan terena“).

Na terenu bez vrata, na pristupu terenu postavlja se metalna greda (u svrhu pojačanja strukture ograde) koja se, vezano za primjenu pravila, smatra dijelom ograde. U slučaju da ne postoji metalna greda, okomita projekcija metalnog okvira ograde označava unutarnji rub terena, neovisno postoji li označena linija ruba terena.

Dimenzije pristupa terenu moraju biti kako slijedi:

- 1) u slučaju postojanja jednog bočnog pristupa terenu otvor mora biti najmanje 1,05 x 2,00 metra i maksimalno 2,00 x 2,20 m (vidi dijagram).



- 2) u slučaju postojanja dva bočna pristupa terenu na svakoj strani otvori moraju biti najmanje 0,72 x 2,00 m i maksimalno 1,00 x 2,20 m (vidi dijagram)

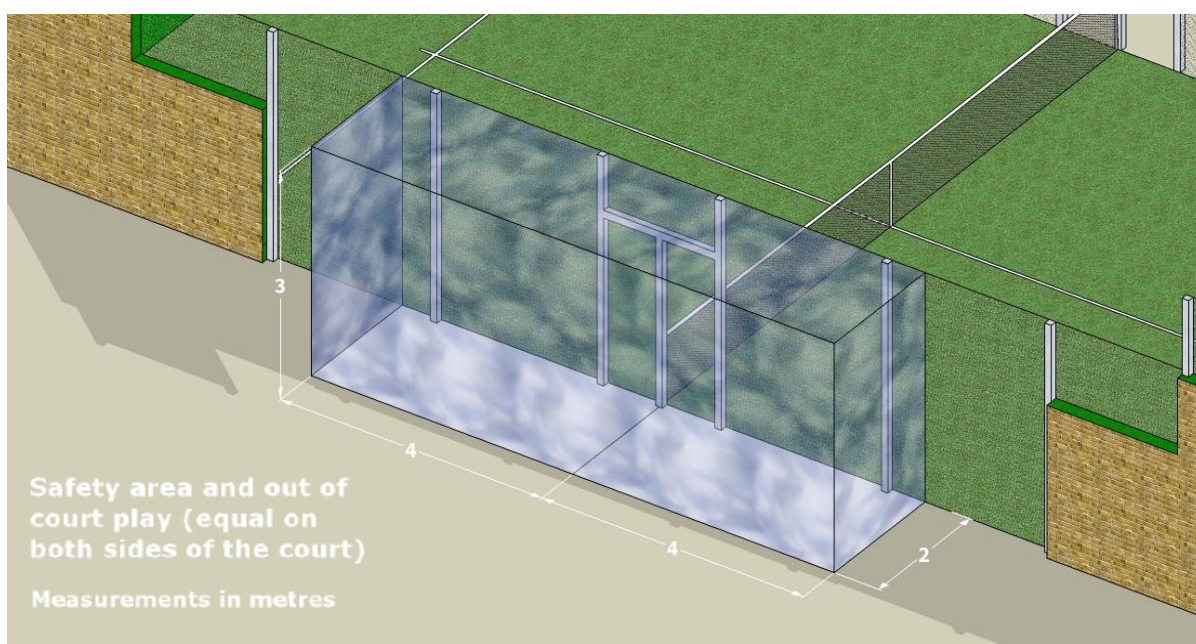


Napomena: Ostale instalacije moraju biti u skladu sa gore navedenim standardima pristupa.

U slučaju postojanja vrata, ručke moraju biti postavljene s vanjske strane i ne smiju biti izbočene iznutra.

- OSIGURANO PODRUČJE I IGRA VAN TERENA

Za igru izvan terena svaka strana terena mora imati 2 bočna pristupa terenu te ne smije biti prepreka izvan terena unutar područja ne manjeg od 2 metra i duljine 4 metra s obje strane i to do najmanje 3 metra visine (vidi dijagram).



Pristup terenu (okvir vrata) i mrežno postolje moraju biti zaštićeni sa svih strana s mekanim proizvodom debljine ne manje od 2 cm koji sprječava ozljede igrača (spužvastom gumom, gumom, neoprenom itd.). Zaštite moraju biti čvrsto pričvršćene na metalnu konstrukciju i stupove, te se mora osigurati učinkovitost protuudarnog jastuka, a također što je moguće manje ometati igru zbog projekcije na unutarnji prostor terena.

- RASVJETA

Umjetno svjetlo mora biti ujednačeno i postavljeno na način koji ne uzrokuje poteškoće za vidljivost igrača, sudaca i publike. Obvezno je pridržavati se sljedećih standarda:

- Europska unija: EN 12193 "Osvjetljenje sportskih objekata" s minimalnom razinom osvjetljenja kako slijedi:

MINIMALNA RAZINA OSVJETLJENJA (vanjski tereni)	Vodoravno osvjetljenje E med (lux)	Ujednačenost E min/E med
Domaća i međunarodna natjecanja	500	0,7
Lokalna natjecanja, treninzi, padel škola i rekreativno korištenje	200	0,5

MINIMALNA RAZINA OSVJETLJENJA (unutarnji tereni)	Vodoravno osvjetljenje E med (lux)	Ujednačenost E min/E med
Domaća i međunarodna natjecanja	750	0,7
Lokalna natjecanja, treninzi, padel škola i rekreativno korištenje	300	0,5

- Ostale zemlje: sukladno standardima svake zemlje zasebno.

Rasvjetni stupovi moraju biti smješteni izvan terena. U slučaju da su postavljeni na osigurano područje igra izvan terena ne može biti dozvoljena.

Rasvjetni stupovi moraju imati minimalnu visinu od tla do donjeg dijela projektora od 6 metara.



Za nove objekte preporuča se da rasvjetni stupovi imaju minimalnu visinu od tla do donjeg dijela projektora od 8 metara ako su postavljeni unutar terena s obzirom na vertikalnu projekciju bočnih zidova igrališta. Za rasvjetu ugrađenu izvan zidova terena dozvoljena je različita visina postavljanja.

Za televizijsko snimanje potrebno je okomito osvjetljenje od najmanje 1000 lux ili više, ovisno o udaljenosti kamera.

Za više informacija o gore spomenutom potrebno je provjeriti zadane standarde.

- ORIJENTACIJA

Preporuka za uzdužnu os terena u vanjskim objektima je S-J, ali je dozvoljena i orijentacija S-SI i S-SZ.

LOPTICE

Loptice koje se koriste za službena natjecanja su one odobrene od IPF-a za padel.

Loptica mora biti gumena sfera s ujednačenom vanjskom površinom u bijeloj ili žutoj boji. Promjer loptice mora biti između 6,35 i 6,77 cm i težine između 56,0 i 59,4 grama. Loptica se od površine mora odbijati 135 do 145 cm kada pada na tvrdi površinu s visine od 2,54 m.



Loptica mora imati unutarnji tlak između 4,6 kg i 5,2 kg po 2,54 cm².

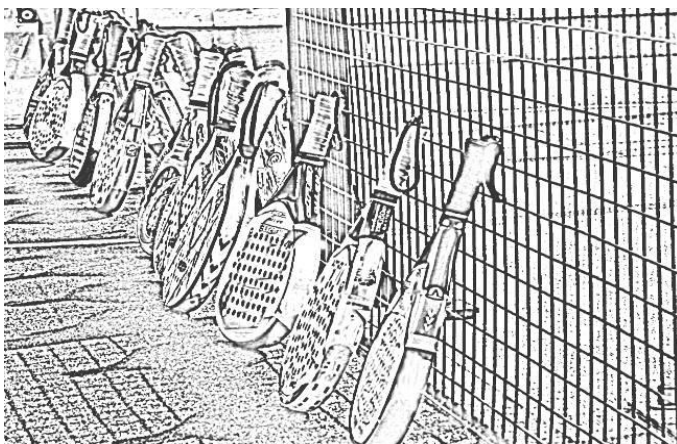
U slučajevima kad se igra na nadmorskoj visini višoj od 500 m, može se koristiti druga vrsta loptice. Loptica u tom slučaju mora biti identična gore navedenim kriterijima, osim u odskoku koji bi trebao biti veći od 121,92 cm i manji od 135 cm.

REKET ZA PADEL

Padel se igra sa reketom proizvedenim sukladno sljedećim propisima.

Reket se sastoji od dva dijela: glave i ručke.

- ručka: maksimalna duljina: 20 cm, maksimalna širina (grlo, ne uzimajući u obzir slobodan prostor): 50 mm, maksimalna debljina: 50 mm.
- glava: promjenjiva duljina. Duljina glave s duljinom ručke ne smije biti duža od 45,5 cm, maksimalna širina: 26 cm, maksimalna debljina: 38 mm.



Ukupna duljina reketa (glave i ručke zajedno), ne smije prelaziti 45,5 centimetara.

Pri provođenju kontrole mjerenja reketa dozvoljena je tolerancija odstupanja od 2,5% u debljini.

Udarana površina reketa je perforirana neograničenim brojem cilindričnih rupa, od kojih je svaka rupa duboka od 9 do 13 mm u sredini. Oko ruba reketa u području ne većem od 4 cm (mjereno od ruba reketa) rupe mogu imati veći promjer ili drugačiji oblik promjenjive duljine i širine obzirom da isto ne utječe na igru.

Obje strane reketa moraju biti ravne, ali mogu biti glatke ili grube.

Na reketu ne smiju postojati predmeti ili uređaji koji mu ne pripadaju, a koji nisu posebno korišteni za ograničavanje ili sprječavanje pogoršanja, vibracija i distribucije težine. Dozvoljeni dodaci reketu moraju biti razumni po veličini i pozicioniranju. Reket ne smije biti izrađen na način da ometa druge igrače te ne smije imati površinu od koje se odbija odsjaj niti smije proizvoditi zvukove koji bi na bilo koji način mogli ometati igru.

Reket mora imati elastični kabel maksimalne duljine 35 cm, koji je fiksiran u ručicu koja se mora staviti oko zgloba za zaštitu od nezgoda te je uporaba kabela obvezna.

Reket ne smije imati bilo koji vidljivi ili zvučni uređaj putem kojeg bi se moglo primati upute ili komunicirati.

*Slučaj 1: Tijekom igre, igrač slučajno razbije svoj reket.
Može li se igra nastaviti pod tim okolnostima?*

Odluka: Da, osim ako sigurnosni kabel za ručni zglob nije slomljen ili je reket opasan za druge igrače.

Slučaj 2: Je li igraču dopušteno koristiti više reketa tijekom igre?

Odluka: Da, ali ne za vrijeme istog poena.

Slučaj 3: Može li se baterija koja utječe na karakteristike igranja ugraditi u reket?

Odluka: Ne. Baterija je zabranjena. Solarne ćelije ili druga slična oprema smatraju se izvorom energije.

PRAVILO 1. BODOVANJE

• REZULTAT

Pri prvom osvojenom poenu igrači osvajaju "15", na drugom poenu "30", na trećem "40" i četvrti osvojeni poen je igra („game“), osim u slučaju kad svaki par osvoji tri poena kada dolazi do izjednačenja („deuce“). Sljedeći osvojeni poen jednog para je prednost („advantage“) i ako taj isti par osvoji sljedeći bod, oni dobivaju igru. Ako se poen izgubi, rezultat se vraća na "izjednačenje" i tako sve dok jedan par ne osvoji dva uzastopna poena koji su potrebni za osvajanje jedne igre.

Prvi par koji osvoji 6 igara („game“-ova), uvijek s minimalnom prednošću od 2 igre, osvaja set. U slučaju neriješenog rezultata na 5 igara u meču, igrači će morati odigrati još dvije igre, kako bi osvojili set sa 7-5. U slučaju da je 6:6 u igrama, igra se "tie-break", ali moguće je odigravanje odlučujućeg poena („sudden death“).

Maksimalan broj setova koji se igra u padelu je tri, odnosno potrebno je osvojiti dva seta kako bi par pobijedio.

U slučaju izjednačenog broja osvojenih setova, treći odlučujući set može se igrati bez "tie-breaka" te u tom slučaju ako je izjednačeno pri rezultatu 6-6 u igrama, par koji prvi dođe do dvije igre razlike pobjeđuje.

• ODLUČUJUĆI POEN I TIE BREAK

Pri prvom osvojenom poenu u tie break-u igrači osvajaju „1“, pri drugom „2“, pri trećem „3“ i tako dalje, do 7 osvojenih poena.

Tie break će osvojiti prvi par koji osvoji 7 poena, pod uvjetom da je to s 2 poena prednosti, a time osvajaju set, odnosno meč. Tie break se igra do postizanja dva poena razlika jednog od parova.

U tie break-u servirati počinje onaj igrač čiji je red da servira prema redoslijedu koji je slijedio u setu. Taj igrač servira jedanput s desne strane igrališta. Sljedeća dva poena servira drugi par i to počinje s lijeve strane. Nakon toga igrači će servirati svaka dva iduća uzastopna poena do kraja tie break-a, uvijek poštivajući gore spomenuti redoslijed serviranja.

Osvajanjem tie breaka, osvaja se set rezultatom 7:6.

U sljedećem setu servirati započinje par koji nije prvi počeo servirati u tie breaku.

Slučaj 1: Tko počinje servirati u tie break-u?

Igrač koji je počeo servirati na početku seta. Osim u okolnostima utvrđenim u pravilu 6, odjeljak J.

- ALTERNATIVNI NAČINI BODOVANJA

→ BODOVANJE U IGRI

Igra bez prednosti („no advantage“, odnosno zlatni poen) može se koristiti kao alternativni način bodovanja.

Brojanje u igri se odvija kako slijedi:

početak igre -	“love”
prvi poen -	“15”
drugi poen -	“30”
treći poen -	“40”
četvrti poen -	“igra”

Ako su oba para osvojila tri poena, dolazi do izjednačenja i igrat će se odlučujući „zlatni poen“. Par koji prima servis bira na kojoj će strani primati servis. Paru koji prima servis nije dozvoljeno mijenjati strane. Par koji osvoji poen osvaja igru, odnosno set i meč.

U mješovitim parovima igrač koji prima servis mora biti istog spola kao igrač koji servira. Igrači koji primaju servis ne mogu mijenjati pozicije za primanje servisa.

→ BODOVANJE U SETOVIMA

SET DO ČETIRI IGRE ODNOSNO MINI SET:

Za osvajanje seta potrebno je osvojiti 4 igre, s minimalnom razlikom od dvije igre. u slučaju rezultata 4:4, igrat će se tie-break.

TIE-BREAK ZA OSVAJANJE MEČA (7 bodova):

Kada je rezultat izjednačen 1:1, igra se tie-break koji je konačan i zamjenjuje treći, odlučujući set.

Prvi par koji je osvoji 7 poena, osvaja tie-break i meč, pod uvjetom pobijedi s razlikom od minimalno 2 poena u tie-break-u.

SUPER TIE-BREAK ZA OSVAJANJE MEČA (10 bodova):

Kada je rezultat izjednačen 1:1, igra se tie-break koji je konačan i zamjenjuje treći, odlučujući set.

Prvi par koji je osvoji 10 poena, osvaja tie-break i meč, pod uvjetom da pobijedi s razlikom od minimalno 2 poena u tie-break-u.

Napomena 1: u slučaju igranja SUPER TIE-BREAK-a kao zamjenu za odlučujući set:

- nastavlja se originalni redoslijed serviranja, iako je svakom paru dozvoljeno promijeniti redoslijed igrača koji servira i igrača koji prima servis.

Napomena 2: Lopte se neće mijenjati na početku SUPER TIE BREAK-a.

PRAVILO 2. VRIJEME (PAUZE)

Vrhovni sudac turnira određuje predaju meča („walkover“, WO), protiv igrača koji se ne pojavi na terenu, spreman za igru 10 minuta nakon službenog vremena početka meča, osim u slučajevima postojanja „više sile“.



Slučaj 1: Pri raspoređivanju mečeva jednog za drugim početak sljedećeg meča se smatra 5 minuta nakon završetka prethodnog.

Prije početka meča obvezno je zagrijavanje u trajanju od 5 minuta.

Meč mora trajati kontinuirano, od prvog servisa pa dok ne završi. Stoga se meč nikada ne smije obustaviti ili odgoditi kako bi se omogućilo da se igrač oporavi, dobije upute ili savjet.

Dozvoljena je pauza u trajanju od najviše dvadeset (20) sekundi između poena.

Za promjenu strana dozvoljeno je najviše devedeset (90) sekundi. Nakon prvog gema u meču u prvom setu i tijekom tie-break-a igra će biti kontinuirana i igrači mijenjaju strane bez odmora.

Na kraju svakog seta dozvoljeno je maksimalno vrijeme odmora od sto dvadeset (120) sekundi.

Navedeno vrijeme odmora počinje od trenutka kada jedan poen završi pa dok slijedeći poen ne započne serviranjem igrača.

Ako zbog nepredviđenih okolnosti igrači moraju zamijeniti odjeću, obuću ili opremu, igraču je dopušteno dodatno razdoblje (razumno vrijeme) da riješi problem.

Prije početka igre može se dati obavijest odnosno dopuštenje igračima na određeni broj pauza u svrhu preslačenja ili korištenja toaleta.

U tie break-u će se omogućiti 20 sekundi za promjenu strana na terenu.

Ako se meč mora obustaviti zbog kiše, nedostatka svjetla, nesreća itd., u trenutku kada postoje mogućnosti za nastavak meča, igrači imaju pravo na zagrijavanje u skladu sa sljedećim:

- a) prekid do 5 minuta. Nema zagrijavanja.
- b) prekid 5 do 20 minuta. 3 minute zagrijavanja.
- c) više od 20 minuta prekida. 5 minuta zagrijavanja.

Nastavljeni meč počinje točno u onoj fazi u kojoj je bio prije nego što je obustavljen u odnosu na rezultat, igrača koji servira te poziciju s koje se servira te isti redoslijed serviranja i primanja servisa.

Ako je prekid uzrokovan nedostatkom svjetla, meč mora biti zaustavljen na parnom broju gemova u setu koji se igra, tako da kada se meč nastavi, oba para budu na istoj strani na kojoj su bili kada je meč prekinut.

U slučaju ozljede ili medicinskog stanja koje se može izliječiti, igraču će biti odobrena jedna pauza od 3 minute za tretiranje ozljede, koju je dozvoljeno ponoviti i tijekom sljedeće dvije promjene, ali unutar regularnog vremena za pauzu. Ako se ozljeda tretira tijekom promjene strana, igrač može dobiti liječničku pomoć u trajanju gore navedene 3 minute i može ponoviti postupak tijekom sljedeće dvije promjene strana, ali unutar za to određenog vremena.

Liječnička pomoć pruža se samo jednom svakom igraču i ne može se prepustiti njegovom suigraču.

U slučaju nezgode koja nije uzrokovana izravno kroz igru (neizravna nezgoda igrača), ali koja utječe na jednog od igrača, sudac turnira može iskoristiti svoje diskrecijsko pravo da odobri vremensko razdoblje za liječenje koje ne prelazi 15 minuta.

Ako igrač ima ranu koja krvari, neće moći nastaviti meč.

Slučaj 1: Ubraja li se medicinska pomoć igraču u slučaju neizravne nezgode igrača jednim od dozvoljenih situacija za medicinsku pomoć?

Odluka: Ne ubraja se.

Slučaj 2: Koliko traje dozvoljena pauza između prvog i drugog servisa

Odluka: Pauza između servisa nije dozvoljena, igra mora biti kontinuirana.

PRAVILO 3. POZICIJE IGRAČA

Svaki par igrača nalazi se svojoj strani terena, odnosno na suprotnoj strani mreže na terenu. Igrač koji servira (server) ubacuje lopticu u igru, a igrač dijagonalno ispred spomenutog igrača (primatelj servisa) prima odserviranu lopticu.

Igrač koji prima servis može biti na bilo kojem dijelu svog terena, kao i njegov suigrač te suigrač igrača koji servira.

Slučaj 1: Smije li igrač tijekom serviranja biti izvan terena?

Odluka. Ne smije.

Slučaj 2: Je li jednom od dvojice igrača dopušteno monopolizirati cijelu igru?

Odluka: Da, ako njegov suigrač ostane na terenu ali svi igrači moraju servirati i primiti servis prema pravilima kad je njihov red.

PRAVILO 4. IZBOR STRANA I SERVISA

Izbor strana, te izbor serviranja i primanja servisa odlučuju se bacanjem novčića prije početka meča. Par koji pobijedi u bacanju novčića može birati između:

- a) Prvo serviranje ili primanje servisa. U tom slučaju će drugi par odabrati stranu.
- b) Izbor strane terena za prvu igru. U tom slučaju se drugi par može odlučiti o prvom serviranju i primanju servisa.
- c) Zahtijevati da suparnici imaju prvi izbor.

Nakon što se utvrdi redoslijed serviranja i izbor strana, oba para se očituju koji igrač u paru će prvi servirati, odnosno primiti servis.

Slučaj 1: Imaju li igrači ponovno pravo birati ako se igra zaustavi za vrijeme zagrijavanja, a igrači napuste teren?

Odluka: Da. Rezultat izvornog bacanja novčića ostaje, ali igrači mogu napraviti novi izbor.

PRAVILO 5. PROMJENA STRANA

Igrači mijenjaju strane nakon 1., 3. i svake sljedeće neparne igre u setu.

U tie break-u igrači mijenjaju (strane) nakon svakih odigranih 6 poena.

U slučaju da omaškom igrači ne promijene strane, ispravak treba izvršiti čim greška bude otkrivena, slijedeći točan redoslijed. Svi bodovi osvojeni prije otkrivanja pogreške su valjani. U slučaju da se greška otkrije nakon neispravnog prvog servisa, serveru preostaje samo jedan servis.

Slučaj 1: Na kraju seta dozvoljena je pauza od 120 sekundi. Moraju li se mijenjati strane prije početka sljedećeg seta?

Odluka: Ako je ukupan broj igara odigranih u ranijem setu neparan broj, da, a ako je parni broj, ne.

Slučaj 2: Na kraju 1. igre svakog seta mijenjaju se strane, je li u tom slučaju dozvoljena pauza?

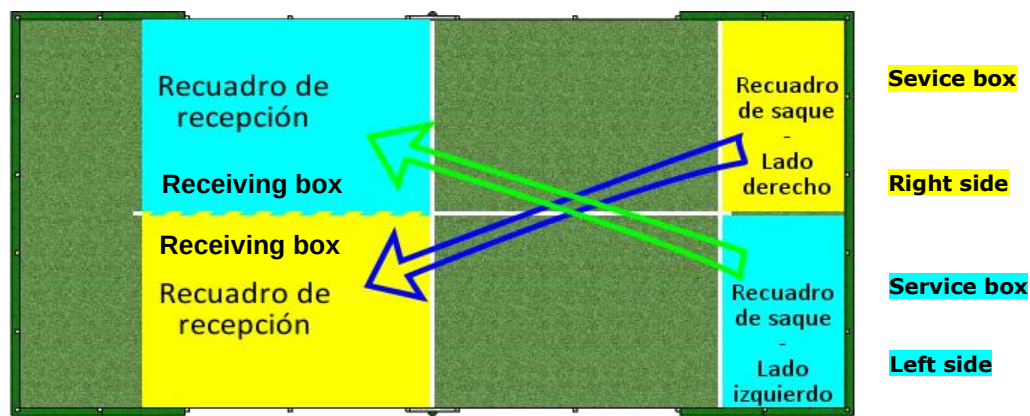
Odluka: Ne, igra mora biti kontinuirana.

PRAVILO 6. SERVIRANJE

Svaki poen započinje sa servisom. U slučaju neispravnog prvog servisa igrač koji servira ima pravo na drugi servis. Servis se izvodi na sljedeći način:

- a) Na početku servisa igrač koji servira mora stajati s obje noge iza servisne linije, između zamišljenog produljenja središnje linije servisa i bočnice (servisno polje) i mora ostati tamo sve dok loptu nije odservirao;
- b) Igrač koji servira mora odbiti loptu od tla unutar servisnog polja prilikom serviranja;
- c) Igrač koji servira ne smije dodirnuti servisnu liniju svojim nogama, niti smije tijelom prijeći imaginarnu središnju liniju;
- d) Visina lopte koja se servira mora biti u visini ili ispod visine struka igrača u trenutku udarca, a igrač mora imati barem jednu nogu u dodiru s tlom u trenutku serviranja;

- e) Prva loptica u gemu servira se s desne strane igrališta i mora prolaziti dijagonalno preko mreže prema polju za primanje lopte. Igrač koji servira mora lopticom pogoditi polje suprotnog igrača koji se nalazi na njegovoj lijevoj strani dijagonalno. U sljedećem poenu servis mora ići u polje protivnog igrača koji se nalazi s njegove desne strane dijagonalno, i tako dalje.



- f) Igrač ne smije hodati, trčati ili skakati za vrijeme serviranja. dozvoljeni su mali pokreti stopala koji ne utječu na servisni položaj.
- g) U trenutku kada se uspostavi kontakt s loptom, ili u namjernom pokušaju udarca, smatrat će se da je servis izvršen/pokušan.
- h) Ako je serviranje loptice nehotice izvršeno s pogrešne strane, greška se morati ispraviti čim se otkrije. Svi poeni do tad su valjani, te se u obzir uzima i pogrešan servis pri prvom pokušaju serviranja.
- i) Prije početka svakog seta igrači mogu odabrati koji će od njih prvi servirati tijekom seta. Nakon što je dogovor oko serviranja uspostavljen, on se ne može mijenjati do početka sljedećeg seta.
- j) Ako igrač servira izvan svoga reda, igrač koji je trebao servirati mora to učiniti čim se otkrije greška. Svi poeni osvojeni prije pogreške su valjani. Ako je došlo do greške pri prvom servisu ista se neće uzeti u obzir. U slučaju da je igra gotova prije otkrivanja pogreške, redosljed serviranja ostat će isti do završetka seta.
- k) Igrač koji servira to neće činiti sve dok suparnički igrač koji prima servis nije spreman. Međutim, suparnički igrač je dužan prilagoditi se razumnom ritmu igrača koji servira i biti preman primiti servis kada je igrač spreman za serviranje.
- l) Igraču koji prima servis nije dozvoljeno zvati „not ready“ ako je pokušao vratiti servis. U slučaju da se igrač koji servira nije spreman neće se uzeti u obzir prva servis pogreška.

Slučaj 1: Koja je maksimalna visina na kojoj igrač koji servira može ostvariti kontakt s loptom?

Odluka: U ili ispod razine struka.

PRAVILO 7. SERVIS POGREŠKE

Servis je pogrešan ako:

- a) Igrač koji servira krši gore navedena pravila od točke a) do f);
- b) Igrač koji servira promaši loptu pri serviranju;
- c) Loptica pri servisu izađe izvan polja terena igrača koji prihvata loptu (kontakt lopte unutar linije polja broji se kao dobar servis);
- d) Loptica udari u igrača koji servira, njegovog suigrača ili bilo koji drugi predmet koji drži ijedan od njih;
- e) Lopta se odbija u polje za serviranje igrača koji prihvata loptu i dodirne metalnu ogradu oko igrališta prije drugog odskoka;
- f) Loptica se odbija u polje igrača koji prihvata loptu i odbija se od igrališta izravno kroz vrata terena bez sigurnosne zone i dio gdje nema odobrenja za igranje izvan terena.

Slučaj 1: Odservirao sam i lopta je pogodila zid, rasvjetni stup ili ogradu sa moje strane igrališta, a zatim prešla preko mreže u polje za prijem servisa prije nego što je odskočila na zemlju. Smatra li se to ispravnim servisom?

Odluka: Ne, to je pogrešan servis.

Slučaj 2: Odservirao sam lob i lopta je odskočila u polje za prijem servisa i izravno izašla van terena preko metalne ograde. Smatra li se to servis pogreškom?

Odluka: ne.

PRAVILO 8. VRAĆANJE SERVISA (RETURN)

- a) Igrač koji prima servis mora pričekati da lopta odskoči unutar polja za prijem servisa i udariti je prije nego što drugi put odskoči na zemlju.

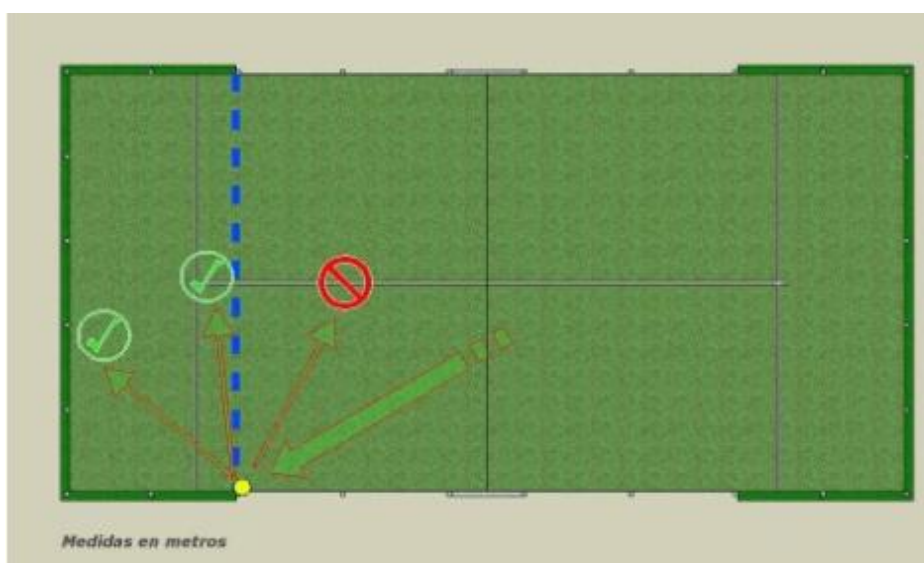
- b) Igrači koji primaju servis u prvoj igri svakog seta odlučuju koji će od njih prvi primiti servis. Taj će igrač nastaviti prvi primiti servis u svakoj igri do kraja seta.

Kad je izbor redoslijeda primanja servisa napravljen igrači tijekom igre naizmjenice primaju servis te se ta odluka ne može mijenjati tijekom tog seta ili tie-breaka, ali može na početku novog seta.

Ako tijekom meča ili tie breaka pogreškom dođe do zamjene redoslijeda primanja servisa ta će se igra u kojoj je došlo do pogreške nastaviti na taj način do kraja igre ili tie-breaka u kojem je došlo do pogreške. U sljedećim igrama tog seta igrači će zauzeti početno odabrane pozicije.

- c) Ako lopta pogodi jednog od igrača koji primaju servis ili njihove rekete prije nego što odskoči, smatrat će se da je poen u korist servera.

Slučaj 1: U slučaju starih terena s prostorom u spoju između zida i metalne ograde, odnosno kada zid i ograda nisu u istoj ravnini servis će se smatrati ispravnim samo ako se odbije u skladu s prirodnim putanjom pri čemu je granica zamišljena linija koja se kreće od spojnice do spojnice na drugoj strani (vidi sliku dolje)



Slučaj 2: Ako lopta odskoči dvaput unutar polja za prijem servisa, čak i ako između odskoka dodirne zid poen se dodjeljuje igraču koji servira.

Slučaj 3: Igrač koji prima servis ne smije odigrati volej, bez obzira nalazi li se izvan polja za prijem servisa.

PRAVILO 9. PONAVLJANJE SERVISA - „LET“ I „NET“

SERVIS će biti "net" ako:

- a) Loptica dotakne mrežu ili mrežno postolje, a zatim padne u polje za prijem servisa igrača koji prima lopticu, osim u slučaju ako loptica dodirne metalnu ogradu prije drugog odskoka.
- b) Loptica nakon dodirivanja mreže ili mrežnog postolja (ako se nalaze na području igre) pogodi bilo kojeg igrača ili predmet koji nosi ili drži.

Servis će se ponoviti („LET“) ako:

- c) U situaciji kada je loptica servirana, a igrač koji prima servis nije spreman.

Ako na prvom servisu postoji "let", poen mora biti ponovljen i u tom slučaju igrač koji servira ima pravo na dva (2) servisa.

Ako je "net" ili "let" na drugom servisu, igrač koji servira ima pravo ponoviti drugi servis.

Slučaj 1: Ako pri servisu loptica dotakne mrežu i prvi je odskok u polju za prijem, servisa, a pri drugom odskoku loptica izađe van terena kroz bočni pristup terena servis se ponavlja ako je dozvoljena igra van terena, a smatra se servis pogreškom ako igra van terena nije dozvoljena.

PRAVILO 10. PONAVLJANJE POENA - „LET“

Poen se ponavlja i smatra se „let“ ako:

- a) Se loptica prepolovi tijekom igre.
- b) Bilo koji element koji nije dio igre utječe na prostor na igralištu.
- c) Dođe do prekida meča zbog neočekivanih situacija koje nisu povezane s igračima.

Ako igrač smatra da je u skladu s propisom došlo do situacije "let", mora odmah obavijestiti suca. Ako se igra nastavi, igrač gubi pravo na "let".

Nakon što je zatraženo da sudac odredi je li konkretna situacija „let“, sudac o tome odlučuje. Ako sudac odredi da nije „let“, igrač koji ga je zvao gubi taj poen.

Slučaj 1: U slučaju ponavljanja poena „LET“ pri ponovljenom poenu igrač koji servira ima dva servisa.

Odluka: Poen se ponavlja i igrač koji servira ima pravo na dva servisa.

PRAVILO 11. OMETANJE

Ometanje postoji kada igrač namjerno ili nenamjerno nekom svojom radnjom omete suparnika tijekom izvođenja udarca. U slučaju namjernog ometanja igrač koji ometa gubi poen, a u slučaju nenamjernog ometanja poen se ponavlja. Vrstu ometanja utvrđuje sudac.

PRAVILO 12. IGRA U POENU

U poenu lopticu naizmjenice udara svaki par igrača.

Poen se igra od trenutka ispravnog servisa do pozivanja "let" ili određivanja rezultata.

Ako loptica u igri pogodi bilo koji dio igrališta nakon što je prvi odskok imala u protivničkom polju, ostat će u igri i mora biti vraćena prije nego padne po drugi put.

Dijelovi terena, kao što je gore navedeno, odnose se na unutrašnje zidove, metalnu ogradu koja okružuje teren, tlo, mrežu i mrežna postolja. Mreža i okvir ograde smatraju se dijelom ograde.

Odluka 1: Ako loptica udari u okvir ograde u gornjem dijelu, mora li se igra nastaviti?

Odluka: Ako loptica udari u gornji dio okvira ograde smatra se ispravnim i igra se mora nastaviti, bilo u slučaju da se lopta vrati na unutarnju stranu terena, ili izađe van terena u slučaju igre dozvoljene van terena.

PRAVILO 13. GUBITAK POENA

Igrači će izgubiti poen ako:

- a) Bilo koji od igrača, njihov reket ili bilo koji dio opreme dotakne mrežu, mrežna postolja, napetost kabela ili bilo koji dio protivnika u trenutku dok je lopta u igri.

1. Dozvoljeno igranje izvan terena. Iznad 0,92 metra, i samo ako je ovlašteno, dijeljenje vertikalnog stupa u vratima smatra se neutralnom zonom za bilo kojeg od četiri igrača, može ga se dotaknuti ili zadržati.
- b) Lopta padne na pod po drugi put prije nego što se vrati.
- c) Kada lopta, nakon odbijanja, prijeđe označenu granicu (vanjski obod) igrališta (bočno ili kraj) ili kroz vrata.
1. Dozvoljeno igranje izvan terena. Kada lopta, nakon što je pravilno odskočila, izađe iz igrališta preko zida. Ako prijeđe preko bočne stijenke ili kroz vrata, poen se gubi kada se lopta odbije po drugi put ili dodirne bilo koji element koji nije vezan za teren.
- d) Ako igrač udari loptu prije nego što je loptica prešla preko mreže.
- e) Ako igrač vrati loptu, izravno ili udarajući je sa zidova svog igrališta i bez odskakanja, pogodi zidove protivnika, metalnu ogradu ili bilo koji element koji nije vezan ili je smješten na terenu protivnika.
- f) Ako igrač vrati loptu, bilo izravno ili sa zidova svog igrališta, a lopta udari u mrežu, a zatim izravno na jedan od zidova suprotnog terena, ogradu ili bilo koji element koji nije povezan ili smješten na terenu protivnika.
- g) Ako igrač udari loptu dvaput. (Dvostruki udarac).
- h) Ako nakon udarca lopte, ista dotakne igrača koji je odigrao udarac, njegovog suigrača ili bilo koji dio opreme igrača.
- i) Ako lopta udari bilo koji dio igrača ili njihovu opremu, osim lopte nakon što ju je udarila protivnička momčad.
- j) Ako igrač udari loptu i ona dodirne metalnu ogradu, bilo koji dio tla na njegovoj strani igrališta, ili bilo koji element koji nije vezan za teren smješten na tlu na njegovoj strani igrališta.
- k) Ako je lopta pogođena reketom koji je bačen na nju.
- l) Ako bilo koji igrač skoči preko mreže dok se igra poen.
- m) Ako oba igrača istovremeno ili uzastopno udare lopticu. Ne smatra se dvostrukim udarcem kada par pokuša udariti loptu istovremeno, jedan udari, a drugi udari u reket svog suigrača.
- n) Ako igrač koji udari lopticu ima bilo koji dio tijela izvan svog dijela igrališta, osim ako je dozvoljena igra izvan igrališta.

o) Igrač servira dvije uzastopne greške.

Slučaj 1: Što se događa ako loptica nakon pravilnog prvog odskoka odskoči u mrežu koja se na nekim terenima postavlja iznad metalne ograde.

Odluka: Igrač koji je na taj način udario lopticu osvaja poen.

PRAVILO 14. ISPRAVNO VRAĆANJE SERVISA

Vraćanje servisa je ispravno ako:

- a) je nakon vraćanja servisa loptica vraćena volejom igrača suparničkog para ili ako pogodi bilo koji dio opreme ili tijela suparničkog igrača.
- b) nakon vraćanja servisa loptica izravno padne u polje suparničkog para ili upadne u polje suparničkog para nakon odbijanja od zida para koji vraća servis.
- c) nakon vraćanja servisa loptica upadne u polje suparničkog para, a zatim udari u metalnu ogradu ili jedan od zidova.
- d) nakon vraćanja servisa loptica upadne u polje suparničkog para, a zatim se odbije na način da izađe van terena, udari u strop ili dotakne bilo koji element koji nije dio terena.
- e) nakon vraćanja servisa loptica dotakne mrežu odnosno rub mreže, a zatim upadne u polje suparničkog para.
- f) nakon vraćanja servisa loptica pogodi predmet koji se nalazi na tlu dijela terena na strani suparničkog para koji nije vezan za teren i nije dio terena (npr. druga lopta).
- g) se nakon vraćanja servisa loptica ispravno odbije te se vrati u polje para koji servira pod uvjetom da igrač koji je odigrao udarac nije taknuo mrežu, mrežno postolje, a udarac je izveden sukladno točkama a) do f).
- h) je pri vraćanju servisa loptica "pokupljena" ili je gurnuta što se smatra se ispravnim vraćanjem servisa pod uvjetom da je igrač lopticu nije udario dvaput, da je udarac izvršen u jednom pokretu te da se prirodni smjer loptice ne mijenja bitno.
- i) se nakon vraćanja servisa loptica odbije u polje suparničkog para u kutu gdje se zid spaja sa zemljom (ugao) „egg“.

- j) u slučaju dozvoljene igra van terena. Ako je lopta pogođena izvan igrališta, vraćanje servisa će biti ispravno ako je izvršeno sukladno gore navedenim točkama.

Slučaj 1: Sukladno točki f) ako loptica odskoči na objekt na zemlji protivničkog polja, vraćanje servisa je ispravno i igra se mora nastaviti.

Odluke: Ne, igra se mora nastaviti.

PRAVILO 15. OSVAJANJE POENA

- a) Poen se osvaja ako loptica nakon odskoka u suparničkom polju , izađe van terena kroz rupu u metalnoj ogradi ili se zaglavi u toj rupi.
- b) Poen se osvaja i ako nakon odskoka u suparničkom polju loptica zaglavi vodoravnoj površini na vrhu zida.

PRAVILO 16. DOZVOLJENA IGRA VAN TERENA

Igra van terena može biti dozvoljena ako su ispunjeni sigurnosni uvjeti utvrđeni u dijelu koji se odnosi na teren, sigurnosno područje i igranje izvan terena.

PRAVILO 17. PROMJENA LOPTICA

Organizatori natjecanja moraju unaprijed najaviti sljedeće:

- a) izrada (proizvođača) i vrstu loptica;
- b) broj loptica koje se koriste u meču (2 ili 3);
- c) dinamiku promjene loptica, ako postoji.

U slučaju da je na natjecanju predviđena promjena loptica, dopuštene se sljedeće opcije:

1. Nakon utvrđenog neparnog broja igara. Razdoblje zagrijavanja računa se kao dvije igre, a "tie break" kao jedna.
Promjena lopti ne može se napraviti na početku tie-breaka. U tom slučaju promjena lopti odgađa se do početka druge igre sljedećeg seta.
2. Na početku svakog seta.

U slučajevima kada je predviđena promjena loptica nakon određenog broja igara, a to je omaškom propušteno napraviti greška se mora ispraviti na način da se nove loptice stavljaju u igru prije igre u kojoj servira par koji je treba početi servirati s novim lopticama.

Ako se loptica izgubi, uništi ili propadne i razlikuje od ostalih, sudac će u igru staviti lopticu koja po svojim karakteristikama odgovara ostalim lopticama s kojima se u tom trenutku igra. Za početak igra igrači moraju imati najmanje dvije loptice na raspolaganju.

PRAVILA PONAŠANJA I NJIHOVO PROVOĐENJE

- TOČNOST

Mečevi se igraju jedan za drugim, bez odgađanja prema objavljenom rasporedu igranja. Raspored mečeva bit će predviđen u okviru razumnog predvidljivog trajanja meča, igračima mora biti dodijeljeno dovoljno vremena i sami su se dužni informirati o početku meča. Raspored mečeva ne može se promijeniti bez suglasnosti vrhovnog suca turnira.

- OPREMA

Igrači moraju nositi prikladnu sportsku odjeću i obuću. Majice bez rukava i / ili odjeća za plivanje nisu dopuštene. Ako se igrači ne pridržavaju pravila dobivaju upozorenje, a ako ne promijene opremu biti će diskvalificirani.

Iako nisu obvezni preporučuje se timovima koji igraju na natjecanjima nositi istu odjeću.

Igrači mogu koristiti obuću, odjeću i reketu koje žele pod uvjetom da su u skladu s pravilima.

Na međunarodnim turnirima suci moraju nositi odjeću kojom ih se identificira kao suce.

- IDENTITIFIKACIJA

Sudionici će se morati identificirati navodeći svoj identitet, državljanstvo i dob te općenito bilo koju drugu dokumentaciju vezano za natjecanje kada to zatraži sudac turnira.

PONAŠANJE I DISCIPLINA

Igrači se moraju ponašati uljudno i uvažavati druge ljude tijekom bilo kojeg natjecanja bez obzira sudjeluju li na natjecanju ili ne.

Treneri se također moraju ponašati sukladno pravilima i sankcije koje sudac može primijeniti na njih u meču mogu biti dodane sankcijama igrača.

- PODRUČJE ZA IGRU (MEČ)

Igračima nije dozvoljeno napustiti područje za igru tijekom meča, uključujući i zagrijavanje, bez dozvole suca. Područjem igre smatra se teren i okolni prostor.

- SAVJETI I UPUTE

Igrači i timovi za vrijeme pauzi smiju primati savjete i upute tijekom igre od ovlaštenog trenera, tijekom natjecanja za timove i za vrijeme turnira parove.

- DODJELA NAGRADA

Igrači ili timovi koji igraju u finalu natjecanja moraju sudjelovati u ceremoniji dodjele nagrada na kraju natjecanja, osim ako imaju opravdan razlog za nedolazak (primjerice ozljede).

- IGRA U KONTINUITETU I PREKIDI

Jednom započeti meč mora biti igran bez prekida i nijedan igrač ne može ga odgoditi bez opravdanog razloga u trajanju duljem od dozvoljenog vremena određenog u Pravilu 2. ovog Pravilnika.

- VERBALNI I ZNAKOVNI PREKRŠAJI

Verbalni prekršaj definiran je kao upotreba dobro poznatih i shvaćenih uvredljivih riječi dovoljno glasno da ih sudac gledatelji i organizatori natjecanja čuju.

Znakovni prekršaji definirani su kao uvredljivi znakovi ili geste napravljeni rukama, reketima, lopticama ili bilo kojim drugim dijelom tijela.

- ZLOUPOTREBA LOPTICA

Igrači ne smiju bacati ili udarati loptu nasilno, u bilo kojem smjeru, izvan terena ili prema suparničkom paru igrača kada nisu u igri.

- ZLOUPOTREBA REKETA I OPREME

Igrači ne smiju reketom niti u jednom trenutku bacati, namjerno udarati bilo koji dio terena, zemlju, mreže, sudački stolac, zidove, metalnu ogradu ili bilo koji drugi element objekata.

- VERBALNI I FIZIČKI PREKRŠAJI

Agresivno, nesportsko ponašanje, stavovi i gestikulacije igrača tretirat će se s posebnom ozbiljnošću kada budu postavljeni prema glavom sucu, suparničkom paru, gledateljima ili bilo kojoj osobi povezanoj s turnirom. Verbalnim zlostavljanjem smatrat će se vrijeđanje i bilo koji drugi usmeni izraz koji rezultira vrijeđanjem, prijezirom ili omalovažavanjem.

- **MAKSIMALNI TRUD**

Svi igrači moraju se potruditi da pobijede u meču u kojem sudjeluju.

- **NESPORTSKO PONAŠANJE**

Igrači se moraju u svako trenutku ponašati na sportski način, moraju izbjegavati bilo kakve radnje usmjerene protiv sportskog duha, natjecanja ili općenito normi fair play-a.

- **UPOZORENJA I KAZNE (TABLICA)**

Kršenje bilo kojeg od gore navedenih pravila ponašanja će biti sankcionirano od strane suca na meču i vrhovnog suca natjecanja u skladu sa tablicom upozorenja i kazni. Osim navedenoga, Odbor za natjecanje izvijestit će o nastaloj situaciji i moći će zatražiti od Disciplinskog odbora da provjeri mogućnost izricanja drugih dodatnih kazni za prekršaj, kao rezultat primjene Uredbe o sportskoj disciplini.

Tablica kazni:

Prvi prekršaj:	Upozorenje
Drugi prekršaj:	Upozorenje s gubitkom poena
Treći prekršaj:	Upozorenje s diskvalifikacijom

Prekršaji svakog od igrača u paru te njihovo trenera zbrajaju se kumulativno.

- **IZRAVNA DISKVALIFIKACIJA**

U slučaju vrlo ozbiljne povrede (teška fizička ili verbalna agresija), sudac će odrediti trenutnu diskvalifikaciju igrača ili trenera koji je počinio grešku. Diskvalificirani igrač gubi meč i ne smije nastaviti natjecanje. Ako akreditirana osoba, kapetan ili drugi igrač u natjecanju koje se održava bude diskvalificiran, tim će se morati povući s turnira.

Izadnje uključuje promjene od:

Calgary, Canada, 26/08/2008
Riviera Maya, Mexico, 01/12/2010
Sevilla, Spain, 15/10/2009

Palma de Mallorca, Spain, 24/10/2014
Cascais, Portugal, 18/11/2016